

Programozás alapjai 2.	5. ellenőrző dolgozat.	2014.05.08.	Kurz/ Terem: G1/
Név:	Neptun:	Összpont:	

1. feladat

3 pont

Írjon függvénysablont (*mycopy_if*), ami egy adatsorozat elemeit akkor másolja át egy másik tárolóba, ha azok egy adott feltételnek eleget tesznek (predikátum)! A *mycopy_if* függvény első három paramétere három iterátor, amelyek közül az első kettő a bemeneti adatokat jelöli ki (jobbról nyílt intervallum kezdete és vége). A harmadik iterátor pedig az eredményt tároló sorozat elejére mutat. A függvény negyedik paramétere a predikátum függvény/függvényobjektum legyen! A függvény visszatérési értéke egy olyan iterátor érték legyen, ami az eredményssorozat utolsó eleme után mutat! Ha jól oldja meg a feladatot, akkor az alábbi kódrészlet lefutása után az out tömb tartalma 1,3,5 lesz, az ende pointer pedig out+3 értéket vesz fel.

```
inline bool odd(int i) { return i&1; }
double inp[] = { 1, 2, 3, 4, 5};          // bemeneti sorozat
double out[5];                            // eredmény helye
...
double *ende = mycopy_if(inp, inp+5, out, odd);

template<class Iterator, class Predicate>
Iterator mycopy_if(Iterator first, Iterator last, Iterator result, Predicate pred) {
    while (first!=last) {
        if (pred(*first))
            *result++ = *first;
        first++;
    }
    return result;
}
```

2. feladat

3 pont

Tételezze fel, hogy rendelkezésére áll egy sorozattároló (*Vector*)! A tároló a szokásos vektorműveletek egy részhalmazával rendelkezik (*push_back*, *pop_back*, *front*, *back*, *size*, *resize*), és csak paraméter nélkül hívható konstruktora van. Ezen osztály felhasználásával készítsen egy véges méretű generikus tárolót (*MyVector*)! A maximális méretet a konstruktorban lehessen megadni, amelynek alapértelmezett értéke legyen 350! A *MyVector* osztály a *Vector* osztállyal teljesen azonos módon viselkedjen, kivéve akkor, amikor eléri a maximális méretet. Ekkor a legutolsó elem (*back*) helyére tegye az új elemet! Ha a tárolt elemek száma csökken, akkor ismét a megszokott módon működjön!

Örökléssel egyszerűbb, de tartalmazott objektummal is megoldható volt.

Ez utóbbi esetben a *Vector* osztály minden függvényét delegálni kellett.

```
template<typename T>
class MyVector :public Vector<T> {
    size_t maxsiz;
public:
    MyVector(size_t n = 350) : maxsiz(n) {}
    void push_back(const T& a) {
        if (Vector<T>::size() >= maxsiz) Vector<T>::back() = a;
        else Vector<T>::push_back(a);
    }
    // a teljes megoldáshoz a resize() is hozzátartozik, de elfogadtuk enélkül is
    void resize(size_t n, const T& a = T()) {
        if (n > maxsiz) Vector<T>::resize(maxsiz, a);
    }
};
```