

Szoftver laboratórium II. 3. ellenőrző dolgozat. 2013.04.09. Kurz/Terem: L3/	15 perc
Név: _____	Összpont: _____

1. feladat

6 pont

A **pontozott** helyek felhasználásával **egészítse ki** az alábbi programot úgy, hogy a főprogram kommentezett sorai az **előre megadott** kimenetet (1,2 ill. 4,5,6) adják! Ügyeljen a tagváltozók elérhetőségére! (3p)

Ezt követően a főprogram minden sorához is adja meg, hogy az mit ír ki a szabványos kimenetre! (3p) Jelölje a szóköz karaktereket is! (Nem biztos, hogy minden megadott helye kell írnia!)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Pont {
    int x;          // x koordináta
    int y;          // y koordináta
public:
    Pont(int x = 0, int y = 0)
        : x(x), y(y) { cout << "Pctor "; }
    Pont(const Pont& p)
        : x(p.x), y(p.y) { cout << "Pcopy "; }
    virtual void print(ostream& os) const { os << x << "," << y; }
    virtual ~Pont() { cout << "Pdtor "; }
};

class Pont3D :public Pont {
    int z;          // z koordináta
public:
    Pont3D(int x = 0, int y = 0, int z = 0)
        :Pont(x, y), z(z) { cout << "P3ctor "; }
    Pont3D(const Pont3D& p3d)
        :Pont(p3d), z(p3d.z) { cout << "P3copy "; }
    ~Pont3D() { cout << "P3dtor "; }
    /* ..... */
    void print(ostream& os) const {
        Pont::print(os);
        os << "," << z;
    }
    /* ..... */
};
/* ..... */
ostream& operator<<(ostream& os, const Pont& p) {
    p.print(os);
    return os;
}
/* ..... */

int main() {
    Pont v12(1,2);      cout << endl;      // Pctor _____
    Pont v = v12;      cout << endl;      // Pcopy _____
    cout << v12 << endl;      // 1,2
    Pont* vp[5];       cout << endl;      // _____
    vp[0] = new Pont3D(4,5,6); cout << endl; // Pctor P3ctor _____
    vp[0]->print(cout); cerr << endl;    // 4,5,6
    delete vp[0];      cout << endl;      // P3dtor Pdtor _____
    return 0;         // Pdtor Pdtor _____
}
```