

Szoftver laboratórium II. 3. ellenőrző dolgozat. 2013.04.10. Kurz/Terem: L2/	15 perc
Név: _____	Összpont: _____

1. feladat

6 pont

A **pontozott** helyek felhasználásával **egészítse ki** az alábbi programot úgy, hogy a főprogram kommentezett sorai az **előre megadott** kimenetet (**10 P2= 20,30**) adják! Ügyeljen a tagváltozók elérhetőségére! (3p)

Ezt követően a főprogram minden sorához is adja meg, hogy az mit ír ki a szabványos kimenetre! (3p) Jelölje a szóköz karaktereket is! (Nem biztos, hogy minden megadott helye írnia kell!)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Pont1 {
    int x;          // x koordináta
public:
    Pont1(int x = 0)
        : x(x) { cout << "P1ctor "; }
    Pont1(const Pont1& p)
        : x(p.x) { cout << "P1copy "; }
    Pont1& operator=(const Pont1& p1)
        { x = p1.x; /*.....*/ return *this; }
    virtual void print(ostream& os) const{ os << x; }
    virtual ~Pont1() { cout << "P1dctor "; }
};
class Pont2 :public Pont1 {
    int y;          // y koordináta
public:
    Pont2(int x = 0, int y = 0)
        :Pont1(x), y(y) { cout << "P2ctor "; }
    Pont2& operator=(const Pont2& p2)
        { Pont1::operator=(p2); y = p2.y; cout << "P2= "; return *this;}
    ~Pont2() { cout << "P2dctor "; }
    /* ..... */
    void print(ostream& os) const {
        Pont1::print(os);
        os << ", " << y;
    }
    /* ..... */
};
/* ..... */
ostream& operator<<(ostream& os, const Pont1& p) {
    p.print(os);
    return os;
}
/* ..... */

int main() {
    Pont1 p1(10);      cout << endl;    // P1ctor _____
    cout << p1          << endl;    // 10
    Pont2 p23(20,30); cout << endl;    // P1ctor P2ctor _____
    Pont2 p20;        cout << endl;    // P1ctor P2ctor _____
    p20 = p23;        cout << endl;    // P2=
    p20.print(cout);  cout << endl;    // 20,30 _____
    Pont1 *pp = &p20; cout << endl;    // _____
    pp->print(cout);   cout << endl;    // 20,30 _____
    return 0;         // P2dctor P1dctor P2dctor P1dctor P1dctor _____
}
```