

Programozás alapja 2.	2. beszámoló dolgozat. 2017.03.02.	Kurz/Terem: Gy2/	Elért pontszám:
Név:	Neptun:		

1. Feladat:

(10p)

- Hozzon létre egy olyan C++ osztályt, melynek a konstruktora a szabványos kimenetre kiírja a paraméterként kapott karaktersorozatot, a másoló konstruktora, hogy „masol”, az értékadó operátora hogy „erteket ad”, a destruktora pedig, hogy „vege”! Legyen az osztálynak paraméter nélküli hívható konstruktora is, ami kiírja az Ön vezetéknévét!
- Az első feladatrészben készített osztály felhasználásával írjon olyan programrészletet, amiben legalább egyszer meghívódik minden elkészített tagfüggvény! Megjegyzésben adja meg, hogy melyik utasítás/sor hatására mit ír ki a program!
- Készítsen egy olyan C++ programrészletet, ami beolvas egy pozitív egész számot, majd létrehoz a dinamikus memóriaterületen egy a beolvasott számnak megfelelő méretű objektumtömböt az a) feladatrészben létrehozott osztályból! A létrehozott tömböt szabadítsa is fel! Megjegyzésben azt is adja meg, hogy melyik utasítás/sor hatására mit ír ki a program!

```

struct S {
    S(const char *uzen = "Nevem") { std::cout << uzen;}
    S(const S&) { std::cout << "masol"; }
    S& operator=(const S&) { std::cout << "erteket ad"; return *this;}
    ~S() { std::cout << "vege"; }
};

{
    S s0; // Nevem
    S s1("duma"); // duma
    S s2 = s1; // masol
    s1 = s0; // erteket ad
} // vegevegevege

{
    unsigned int i;
    std::cin >> i;
    S *sp = new S[i]; // i-szer kiírja: Nevem
    delete[] sp; // i-szer kiírja: vege
}

```

Programozás alapja 2.	1. beszámoló dolgozat. 2017.03.02.	Kurz/ Terem: Gy2	Elért pontszám:
Név:			Neptun:

(10p)

- Hozzon létre egy olyan C++ osztályt, melynek a másoló konstruktora a szabványos kimenetre kiírja, hogy „copy”! A konstruktor paraméter nélkül hívva írja ki az Ön keresztnévét, egy paraméteres esetben pedig a paraméterként kapott karaktersorozatot. Legyen értékadás operátora is, ami kiírja, hogy „assign”, a destruktork pedig írja ki, hogy „end”!
- Az első feladatrészben készített osztály felhasználásával írjon olyan programrészletet, amiben legalább egyszer meghívódik minden elkészített tagfüggvény! Megjegyzésben adja meg, hogy melyik utasítás/sor hatására mit ír ki a program!
- Készítsen egy olyan C++ programrészletet, ami beolvas egy pozitív egész számot, majd létrehoz a dinamikus memóriaterületen egy a beolvasott számnak megfelelő méretű objektumtömböt az a) feladatrészben létrehozott osztályból! A létrehozott tömböt szabadítsa is fel! Megjegyzésben azt is adja meg, hogy melyik utasítás/sor hatására mit ír ki a program!

```

struct S {
    S(const char *uzen = "Lajos") { std::cout << uzen; }
    S(const S&) { std::cout << "copy"; }
    S& operator=(const S&) { std::cout << "assign"; return *this; }
    ~S() { std::cout << "end"; }
};

{
    S s0; // Lajos
    S s1("duma"); // duma
    S s2 = s1; // copy
    s1 = s0; // assign
} // endendend

{
    unsigned int i;
    std::cin >> i;
    S *sp = new S[i]; // i-szer kiírja: Lajos
    delete[] sp; // i-szer kiírja: end
}

```