

Programozás alapjai 2. 2. Ellenőrző dolgozat. 2013.03.21. Kurz/Terem: G1/	Összpont:
Név:	Neptun:

1. Írja a vonalakra, hogy mit ír ki az alábbi C++ program a standard outputra? Jelölje a szóközőket is! (nem kell minden vonalra írni) (4p)

```

#include <iostream>
using std::ostream;
using std::cout;

class A {
    int a;
public:
    A(int a = 0) :a(a)          { cout << "K" << a;}
    A(const A& a1):a(a1.a)     { cout << "C" << a;}
    A& operator=(const A& rhs) { a = rhs.a; cout << "=" << a;
                               return *this; }

    int get() const           { return a; }
    void f(A a0)              { cout << "f" << a0; }
    friend ostream& operator<<(ostream& os, const A& rhs);
    ostream& operator<<(ostream& os) const;
    ~A()                      { cout << "D"; }
};

ostream& operator<<(ostream& os, const A& rhs) {
    return os << "G" << rhs.a;
}

ostream& A::operator<<(ostream& os) const {
    return os << "L" << a;
}

void endl() { cout << std::endl; }

int main() {
    A a;          endl(); // _____
    A b = a;     endl(); // K0 _____
    A c(12);     endl(); // C0 _____
    a = c;       endl(); // K12 _____
    a = c;       endl(); // =12 _____
    c.f(b);     endl(); // C0fG0D _____
    cout << a; endl(); // G12 _____
    a << cout; endl(); // L12 _____
    return 0;     // DDD _____
}

```

2. Az A osztály módosítása nélkül készítsen egy olyan \* operátort, amellyel két ilyen objektum összeszorozható! Ne dobjon kivételt az alábbi kódrészlet! (2p)

```

A a5(5), a6(6), a7(7);
if ((a5 * a6).get() != 30 ||
    (a5 * a7).get() != 35) throw("HIBA");

```

```

A operator*(const A& lhs, const A& rhs) {
    return A(lhs.get()*rhs.get());
}

```

BB

Programozás alapjai 2. 2. Ellenőrző dolgozat. 2013.03.21. Kurz/Terem: G1/	Összpont:
Név:	Neptun:

1. Írja a vonalakra, hogy mit ír ki az alábbi C++ program a standard outputra? Jelölje a szöközőket is! (nem kell minden vonalra írni) (4p)

```
#include <iostream>
using std::ostream;
using std::cout;

class B {
    int b;
public:
    B(int b = 10) :b(b)          { cout << "K" << b; }
    B(const B& b0) :b(b0.b)     { cout << "C" << b; }
    B& operator=(const B& rhs) { b = rhs.b; cout << "=" << b;
                                return *this; }

    int get() const             { return b; }
    void g(B& b1)               { cout << "f" << b1.b; }
    friend ostream& operator<<(ostream&, const B);
    ostream& operator<<(ostream&) const;
    ~B()                        { cout << "D"; }
};

ostream& operator<<(ostream& os, const B rhs) {
    return os << "G" << rhs.b;
}

ostream& B::operator<<(ostream& os) const {
    return os << "L" << b;
}

void endl() { cout << std::endl; }

int main() {
    B a;          endl(); // _____
    B b = a;     endl(); // K10 _____
    B c(1);      endl(); // C10 _____
    b = c;       endl(); // K1 _____
    c.g(b);      endl(); // =1 _____
    cout << a;    endl(); // f1 _____
    a << cout;   endl(); // C10G10D _____
    return 0;     // L10 _____
                // DDD _____
}

```

2. A B osztály módosítása nélkül készítsen egy olyan + operátort, amellyel két ilyen objektum összeadható! Ne dobjon kivételt az alábbi kódrészlet! (2p)

```
B a5(5), a6(6), a7(7);
if ((a5 + a6).get() != 11 ||
    (a5 + a7).get() != 12) throw("HIBA");
```

```
B operator+(const B& lhs, const B& rhs) {
    return B(lhs.get()+rhs.get());
}
```