

Szoftver laboratórium II. 1. ellenőrző dolgozat. 2013.03.11. Kurz/Terem: L1/		
Név:	Neptun:	Összpont:

1. feladat

4 pont

Valósítson meg C++ nyelven egy egyszerű osztályt (*Teglalap*), ami egy téglalap oldalainak hosszát (*valós*) tárolja! Legyen az osztálynak:

- olyan konstruktora, amivel létrehozható egy tetszőleges méretű téglalap;
- olyan tagfüggvénye (*getA*, *getB*), amivel le lehet kérdezni az oldalak hosszát (konstans objektum esetén is);
- olyan tagfüggvénye, amivel le lehet kérdezni a téglalap területét.

Az osztálynak legyen legalább egy nem inline tagfüggvénye!

A << operátorral legyen lehetőség az osztályból példányosított objektumok `std::ostream` típusú objektumra történő kiírására! A kiírás pontos formátumát Önre bízuk.

```
class Teglalap {
    double a, b;
public:
    Teglalap(double a, double b) :a(a), b(b) { }
    double getA() const { return a; }
    double getB() const { return b; }
    double terület() const;
};
double Teglalap::terület() const {
    return a*b;
}
std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Teglalap& tegla) {
    os << tegla.getA() << " " << tegla.getB();
    return os;
}
```

2. feladat

2 pont

Tételezze fel, hogy a fenti feladatot hiánytalanul megoldotta! Írjon egy olyan kódrészletet, amelyben létrehoz egy 20x30-as téglalapot, és alkalmazza rá a << operátort! Megjegyzésként adja meg, hogy mit ír ki a programrészlet!

```
Teglalap tegla(20, 30);
std::cout << tegla << std::endl; // 20 30
```