

Programozás alapjai II. 1. ellenőrző dolgozat. 2012.03.08. Kurz/Terem: G2/		
Név:	Neptun:	Összpont:

1. feladat

3 pont

Valósítson meg C++ nyelven egy egyszerű osztályt (**Reszecske**), ami részecskék tömegét (**double**) tárolja! Legyen az osztálynak:

- olyan konstruktora, amivel létrehozható egy tetszőleges tömegű részecske;
- alapértelmezett konstruktora, ami nulla tömegű részecskét hoz létre;
- olyan tagfüggvénye (*setMass*), amivel be lehet állítani a részecske tömegét;

Az osztálynak legyen legalább egy nem inline tagfüggvénye! Az osztály adatait közvetlenül ne lehessen módosítani!

```
class Reszecske {
    double mass;
public:
    Reszecske(double mass = 0) :mass(mass) {}
    void setMass(double);
};

void Reszecske::setMass(double m) { mass = m; }
```

2. feladat

3 pont

Írja a vonalakra, hogy mit ír ki az alábbi C++ program a standard outputra! Jelölje a szóközöket is (nem biztos, hogy minden vonalra kell írni)!

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Zh1 {
    char a;
public:
    Zh1() :a('A') { cout << 'k'; }
    char& operator[](int) { cout << "x"; return a; }
    const char& operator[](int) const { cout << "y"; return a; }
    ~Zh1() { cout << "d"; }
};

int main() {
    Zh1 v1;
    const Zh1 *pt = new Zh1[2];
    cout << pt[0][0];
    delete[] pt;
    Zh1 v2 = v1;
    v2[3] = '9';
    return 0;
}
```

```
//
cout << endl; // k
cout << endl; // kk
cout << endl; // yA
cout << endl; // dd
cout << endl; //
cout << endl; // x
cout << endl; // dd
```