

Programozás alapjai 2. Ellenőrző dolgozat.	2013.03.07. Kurz/Terem: G1/	Érdemjegy:
Név:	Neptun:	Összpont:

1. Jelölje, hogy mely kijelentés(ek) igaz(ak) a C++ referencia típusára! (1p)

- Teljesen azonos a pointerrel.
- Alternatív név.
- Csak globális változót lehet elérni vele.
- Nem más, mint egy konstans értékű pointer.
- Nem kell inicializálni.
- Csak paraméterként szerepelhet.

2. Jelölje, hogy mely kijelentés(ek) igaz(ak) az alábbi C++ kódrészletre? (2p)

```
void fv(int a = 1, const int& b) { b = a; }
```

- teljesen helyes.
- hibás, mert b nem változtatható meg.
- hibás, mert default paraméter után már csak default paraméter következhet.
- hibás, mert minden referenciát inicializálni kell.

3. Írja a vonalakra, hogy mit ír ki az alábbi C++ program a standard outputra? Jelölje a szóközöket is! (nem kell minden vonalra írni) (3p)

```
#include <iostream>
using namespace std;

inline int novel(int& r) { return r++;}
inline int novel(short r) { return ++r;}

int main() {
    int var1 = 16; // _____
    short var2 = novel(var1); // _____
    int var3 = novel(var2); // _____
    cout << var1 << endl; // 17
    cout << var2 << endl; // 16
    cout << var3 << endl; // 17
    return 0; // _____
}
```

BB

Programozás alapjai 2. Ellenőrző dolgozat.	2013.03.07. Kurz/Terem: G1/	Érdemjegy:
Név:	Neptun:	Összpont:

4. Jelölje, hogy mely kijelentés(ek) igaz(ak) a C++ nyelvre! (1p)

- A referencia teljesen azonos a pointerrel.
- A referencia egy alternatív név.
- A referencia nem más, mint egy konstans értékű pointer.
- Nem lehet referencia típusú függvény.

5. Jelölje, hogy mely kijelentés(ek) igaz(ak) az alábbi C++ kódrészletre? (2p)

```
void gv(int b = 0, const int& a) { a = 3; }
```

- Teljesen helyes.
- Helyes, mert bármilyen konstans paraméter lehet default paraméter után.
- Hibás, mert az a paraméter nem változtatható meg.
- Hibás, mert default paraméter után már csak default paraméter következhet.

6. Írja a vonalakra, hogy mit ír ki az alábbi C++ program a standard outputra? Jelölje a szóközőket is! (nem kell minden vonalra írni) (3p)

```
#include <iostream>
using namespace std;

inline int csokk(short r) { return --r;}
inline int csokk(int& r) { return r--;}

int main() {
    int var1 = 200;           // _____
    short var2 = csokk(var1); // _____
    int var3 = csokk(var2);  // _____
    cout << var1 << endl;     // 199
    cout << var2 << endl;     // 200
    cout << var3 << endl;     // 199
    return 0;                // _____
}
```